

Vulnerability Assessment Guide

弱點掃描服務指引

文件編號：VA_TRA_2025_GUS_02

機密等級：CONFIDENTIAL

雲森數位有限公司

版本：V 1.0.2 2025/03/18

目錄

一、	弱點掃描簡介.....	2
二、	弱點掃描的目的.....	2
三、	弱點掃描的類型.....	2
四、	常見的弱點掃描工具.....	3
五、	漏洞標準 CVSS 與 CVE 的介紹.....	3
六、	產出報告的公正性與可信度.....	4
七、	弱點掃描與其他測試技術的差別.....	5
八、	產出報告的格式與結構.....	7

一、弱點掃描服務簡介

弱點掃描 (Vulnerability Scanning) 是一種自動化的安全評估技術，用於識別系統、網路設備、應用程式或伺服器中的安全漏洞。這項技術通常由資安團隊或 IT 部門執行，以確保組織的資訊系統不易受到攻擊。

二、弱點掃描的目的

1. **識別已知漏洞：**偵測系統中的安全弱點，如過時軟體、不安全的設定或已知的攻擊向量。
2. **預防安全威脅：**在攻擊者利用漏洞前，企業可以提前修補問題，降低風險。
3. **符合法規與標準：**幫助企業達成 ISO 27001、PCI-DSS、NIST 等資安標準的要求。
4. **提升企業安全性：**確保系統、伺服器及應用程式的安全性，減少資料外洩與駭客入侵的風險。

三、弱點掃描的類型

1. **網路層掃描 (Network Vulnerability Scanning)**
掃描 IP、伺服器、交換機、防火牆等網路設備的漏洞。
例：開放未受保護的遠端存取端口 (如 Telnet, SSH)。
2. **應用程式掃描 (Application Vulnerability Scanning)**
掃描 Web 應用程式，如網站或 API 是否存在 OWASP Top 10 漏洞 (如 SQL Injection, XSS)。
例：登入頁面允許暴力破解密碼。
3. **作業系統與伺服器掃描 (Host-based Vulnerability Scanning)**
掃描 Windows、Linux 等作業系統的安全性，確認是否有未更新的漏洞 (CVE)。
例：伺服器上的 PHP 或 OpenSSL 版本過舊，可能有已知漏洞。

四、常見的弱點掃描工具

弱點掃描工具(Vulnerability Scanning Tools)是一種自動化的安全檢測技術，用來識別系統、網路設備、應用程式或伺服器中的已知安全漏洞。

常見工具有下列幾種其他(亦有其他未列出之工具)：

工具名稱	主要用途	開發公司/開源專案
Nessus	網路與應用程式漏洞掃描	Tenable
OpenVAS	開源漏洞掃描框架	Greenbone Networks
Qualys	雲端漏洞管理與合規性檢測	Qualys
Nmap + NSE	掃描開放端口與網路漏洞	開源工具

弱點掃描工具雖然能夠自動化檢測系統漏洞，但它的公正性可能受到供應商影響、漏洞庫更新頻率、掃描演算法、評分標準等多種因素影響。因此，建議應搭配下列指引執行：

- ✧ 搭配經驗判斷、手動驗證與滲透測試，確保掃描結果準確，降低誤報影響。
- ✧ 檢查工具的漏洞庫更新頻率，隨時更新漏洞資料庫，確保能夠偵測最新的漏洞。

透過這些方式，可以確保弱點掃描工具的公正性，並有效提升資訊安全管理之可信度。

五、漏洞標準 CVSS 與 CVE 的介紹

CVSS 和 CVE 是資訊安全領域中常見的標準，用於衡量與管理軟體漏洞。它們之間的關係如下：

- ✧ **CVE (Common Vulnerabilities and Exposures，通用漏洞與暴露編號)**→ 負責「識別」漏洞，提供一個統一的漏洞編號。
- ✧ **CVSS (Common Vulnerability Scoring System，通用漏洞評分系統)**→ 負責「評估」漏洞的嚴重程度，透過數據量化風險。

1. CVE (通用漏洞與暴露編號)

CVE 是一個全球通用的漏洞識別系統，由 MITRE(<https://cve.mitre.org/>) 組織管理，每個已知的軟體或系統漏洞都會獲得一個唯一的 CVE 編號。

CVE 編號格式

CVE-YYYY-XXXXXX (例如：CVE-2024-12345)

- CVE：代表該漏洞來自 CVE 資料庫

- **YYYY**：代表漏洞發現的年份
- **XXXXX**：為該年中該漏洞的編號（不一定連號）

2. CVSS（通用漏洞評分系統）

- CVSS 是用來評估漏洞嚴重程度的標準，由 **FIRST (Forum of Incident Response and Security Teams)**(<https://www.first.org/>)組織維護。
- CVSS 評分標準

CVSS 分數範圍為 **0.0 - 10.0**，數值越高代表風險越大。

CVSS 分數	風險等級
0.0	無風險
0.1 - 3.9	低風險 (Low)
4.0 - 6.9	中風險 (Medium)
7.0 - 8.9	高風險 (High)
9.0 - 10.0	極高風險 (Critical)

CVSS 計算方式

CVSS 透過 **三大評分指標** 來計算：

- 基本評分 (Base Score)**：漏洞的核心特性，如攻擊向量、影響範圍等。
- 時間評分 (Temporal Score)**：漏洞的可利用性與修復狀況。
- 環境評分 (Environmental Score)**：漏洞對特定組織的影響程度。

六、產出報告的公正性與可信度

為了確保報告的公正性與可信度，應考量以下因素：

1. 使用國際標準

採用 **CVSS、CVE、OWASP、NIST、ISO 27001** 等或其他標準，確保漏洞評估的一致性與公正性。

2. 交叉驗證與人工審核

除了自動化掃描，應由資安專家手動驗證，避免誤報 (False Positives)。

3. 提供客觀修復建議

以**技術風險**為優先，而非基於供應商利益提供修復方案。

七、弱點掃描與其他測試技術的差別

1. 弱點掃描 (Vulnerability Scanning)

目的：識別系統、網路或應用中的已知漏洞

方式：使用自動化工具掃描，找出過時軟體、不安全設定、已知漏洞(CVE)

特點：

- 自動化，速度快、可大範圍掃描。
- 不會驗證漏洞是否可被攻擊利用，會進行初步誤判判斷，僅提供報告。
- 適合日常安全維護，企業可定期執行。

2. 滲透測試 (Penetration Testing，簡稱 Pentest)

目的：驗證漏洞是否可被利用，模擬真實攻擊場景

方式：由安全專家(白帽駭客)結合自動與手動測試，進行實際攻擊

- 特點：
- 深度測試，評估漏洞是否能被駭客攻擊
 - 模擬真實駭客行為，但範圍通常受限於合約約定
 - 可能影響系統運行(需事先授權與風險評估)

3. 攻擊與入侵模擬 (BAS, Breach and Attack Simulation)

目的：持續測試企業安全防禦能力，類似「自動化滲透測試」方式：模擬已

知攻擊技術(如 MITRE ATT&CK)，測試企業資安系統能否偵測與防禦

特點：

- 自動化持續運行，可在企業內部不斷測試安全防禦
- 測試防禦機制是否有效(如端點防護、SIEM、SOC 等)
- 不會影響系統運行，但能發現企業安全缺口

4. 紅藍演練 (Red Team vs Blue Team)

目的：模擬真實駭客攻擊，測試企業整體資安應變能力

方式：由紅隊(Red Team)負責攻擊，藍隊(Blue Team)負責防禦

特點：

- 全面測試企業防禦能力 (人員 + 技術 + 流程)
- 紅隊 (攻擊者) 模擬 APT 攻擊，試圖滲透企業內部
- 藍隊 (防禦者) 需偵測、回應、阻擋攻擊，強化資安應變

適用對象：金融機構、政府機關、大型企業 (需要強化資安應變能力)

以下是這四種測試的主要差異說明

測試類型	目的	測試方式	是否驗證漏洞可利用性	是否影響系統	適用場景
弱點掃描	發現系統漏洞	自動化掃描	✗ 否	✗ 不影響	日常資安維護
滲透測試	測試漏洞可否被攻擊利用	手動+自動攻擊	✓ 是	⚠ 可能影響	系統安全評估
攻擊與入侵模擬	模擬已知攻擊，測試防禦機制	自動化攻擊模擬	✗ 否	✗ 不影響	企業防禦測試
紅藍演練	測試企業整體資安應變能力	紅隊攻擊 vs. 藍隊防禦	✓ 是	⚠ 可能影響	高級攻擊模擬

八、產出報告的格式與結構

大多數遵循以下結構，資安報告可能因測試過程或結果進行斟酌調整：

1. 封面
 - 報告名稱 (如「滲透測試報告」、「弱點掃描報告」)
 - 機密等級 (如「Confidential」、「Internal Use Only」)
 - 報告編號
 - 日期
 - 受測單位
 - 執行單位
2. 摘要 (Executive Summary)
 - 測試目標與範圍
 - 測試方法
 - 主要發現與風險等級
 - 關鍵修復建議
3. 測試方法
 - 測試工具與技術
 - 掃描與攻擊向量
 - 測試範圍
 - 限制條件
4. 測試結果
 - 漏洞分類 (高風險 / 中風險 / 低風險)
 - 漏洞分析
 - 漏洞名稱
 - 影響系統
 - CVE 編號
 - CVSS 評分
 - OWASP 分類
 - 漏洞描述
 - 攻擊方法
 - 風險評估
 - 修復建議
5. 結論與建議
 - 總結測試結果
 - 建議修復優先順序
 - 未來安全強化建議
6. 附錄
 - 完整掃描數據
 - 技術細節
 - 參考文獻